

## BASES DEL TORNEO

Este año Celebramos la 11 Edición del Torneo.

### LOCALIZACIÓN:

El torneo se celebrará en Rivas (Madrid) dentro de las jornadas de las Freak Wars (<http://www.freakwarsmadrid.com/>). EmXIn CUP se jugará en:

*Pabellón de Patinaje del Polideportivo "Cerro del Telégrafo"  
AV los Almendros s/n  
28522 Rivas Vaciamadrid*

### CÓMO LLEGAR:

#### **En Coche:**

- Desde Madrid, coger la carretera nacional A-3, dirección Valencia y en la salida 12, tomar la VIA DE SERVICIO que indica VALDEMINGÓMEZ, RIVAS-VACIAMADRID (a la derecha).
- Al final y sin incorporarse a la ctra. de Valencia, subir por el paso elevado a la derecha y cruzar la autovía por encima. Al final del puente, entrar en el túnel (sale a la 2ª rotonda en la Avda. Almendros) o seguir por encima, en el carril derecho (al llegar a la rotonda, seguir recto por la Avda. de los Almendros). En ambos casos se llega a la segunda rotonda. En el semáforo, girar a la derecha por la Calle de la Fundación dejando el centro comercial Rivas Centro a la derecha.
- El parking del polideportivo "Cerro del Telégrafo" se encuentra a escasos metros a la izquierda. Para acceder al parking, continuar hasta la siguiente rotonda, la entrada está a la izquierda.

#### **En Autobús:**

- Compañía "La Veloz, S.A." (autobús de color verde). Dirección RIVAS URBANIZACIONES. Si hay dudas, preguntar al conductor antes de subir... "para ir al Polideportivo CERRO TELÉGRAFO". AUTOBUSES 331, 333 Y 334.
- La parada de autobús se encuentra situada en la Avda. del Mediterráneo (entrada A-3 a Madrid), casi llegando a la Plaza Conde de Casal. Como referencia, el supermercado "AHORRA MAS" está enfrente de la parada del bus.
- El trayecto dura entorno a los 20 o 30 minutos.
- Apearse en la parada del polideportivo Cerro del Telégrafo de Rivas.

**En Metro:**

- Línea 9, dirección Arganda del Rey.
- Parada Rivas-Urbanizaciones.

*NOTA: La parada de metro queda bastante más alejada del polideportivo que la parada de autobús, a unos 10 minutos andando por el parque lineal.*

**ALOJAMIENTO:**

Para hospedarse en Rivas Vaciamadrid os recomendamos los dos hoteles de la ciudad :

**Sercotel AB Rivas:**

El Evento tiene un **pack especial** con este hotel. Podéis verlo en el link <http://www.freakwarsmadrid.com/hospedaje> o podéis mandar un email directamente a [hospedaje@freakwarsmadrid.com](mailto:hospedaje@freakwarsmadrid.com) donde os lo gestionan ellos.

**Holiday Inn Expres Rivas:**

Es el más cercano, a unos 7 minutos andando.

Dirección: Avenida De La Técnica 8, 28522 Madrid

Teléfono: 912 12 12 50

<http://www.ihg.com/holidayinnexpress/hotels/us/es/madrid/tojrv/hoteldetail>

-----  
**REGLAS:**

Las parejas tendrán que elegir 2 razas diferentes, se pueden mezclar TR. Este año no hay intercambio de razas. Todas las parejas, en cada ronda, tendrán una RR especial que podrán usar con un grito de guerra 😊 hay que divertirse 😊 .

**I. Formato**

El 16 de Septiembre , Rivas sufrirá un auténtico fin de semana de Blood Bowl y muchas actividades frikis. El torneo consta de 4 partidos, de necesaria realización todos ellos para poder optar a algunos de los premios.

Nos gusta la emoción, tanto en primera ronda como en la última, por lo que el formato será suizo SIN final, aunque aquellos que disputen el último partido en la mesa 1 tendrán un recuerdo debido a la gran labor que habrán realizado desde el principio del torneo.

Se jugará con las reglas del Living Rule Book 6.0. tipo Resurrection, es decir, las bajas recibidas del tipo que sean no cuentan para los partidos posteriores, incluso la muerte. ( Estamos chequeando las nuevas reglas y definiremos pronto las válidas en el torneo ).

El torneo es tipo Resurrection es decir, los jugadores que sean heridos/muertos para el siguiente partido juegan normalmente sin tener que tirar en la Tabla de Lesiones. Así mismo, no se conceden puntos de experiencia del modo normal (TD, pase, heridas, etc.) En cualquier momento del partido se puede solicitar la presencia y actuación de un árbitro o miembro de la Comisión Organizadora. Si su requerimiento es debido a una duda de las reglas se deberá acatar lo que este diga.

La inscripción individual será :

NAF 10 €

NO NAF 15 € con el alta de la NAF incluida.

Si es posible solicitamos que las transferencias se hagan por equipos para que sea más fácil para la organización.

#### **Cuenta Bancaria:**

- **TITULAR: Ignacio San Miguel**
- **ENTIDAD: La Caixa**
- **NºCUENTA: 2100 3816 5802 0029 1680**
- **CONCEPTO: EMENCUP\_NombreEquipo**

La organización del propio evento Freak Wars ofrece varias opciones adicionales. Si queréis ver los modelos de este año podéis verlos a través del siguiente link <http://www.freakwarsmadrid.com/pack-especial>. Estos son los extras:

- Miniatura del evento "Magnus": +6€
- Camiseta del evento: +8€
- Menú (bocadillo caliente + refresco + botellita de agua + postre): +5€

#### **II. Qué necesito**

- Equipo de Blood Bowl.
- CAMPO.
- Superglue.

### III. Reglas

Para saber el coste de los equipos ver los diferentes TIER y en ningún caso podrán exceder de dicha cantidad excepto con el Extra EMEN. Como mínimo deben estar formado por 11 jugadores, y 16 como máximo.

TR 100 (1000K): Amazonas, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, No Muertos, Orcos.

TR 105 (1050K): Elfos Pro, Hombres Lagarto, Nigromantes, Nórdicos, Skavens, Enanos del Caos.

TR 110 (1100K): Altos Elfos, Caos, Humanos, Nurgle, Pacto del Caos.

TR 120 (1200K): Goblins, Halflings, Khemri, Ogros, Slann, Underworld, Vampiros. (Permitido jugadores Estrella)

- 5 habilidades simples (a repartir entre jugadores distintos)
- 100.000 monedas extras para gastar en:

Habilidades simples (20.000), doble (30.000)

Modificar atributos: +1 MO/AR (30.000), +1 AG (40.000), +1 FU (50.000)

Chicas Bloodweiser o Médicos (50.000) magos (150.000) cartas (Depende tipo) y Mercenarios.

Ayudantes de Entrenador y/o Animadoras y/o Fan Factor (10.000)

Aumentar el Equipo, RR, ...

NO está permitido el uso de Jugadores Estrella excepto en los TR 120.

Los equipos permitidos son todos los que aparecen al final del manual, junto con los tres nuevos que todos conocemos y no hay restricción alguna acerca de la gama de miniaturas a utilizar para representar a tu equipo en el terreno de juego.

- Goblins: Sobornos a 50.000
- Halflings: Cocinero a 50.000
- Ogros: Médico Gratis

- Los dados de 6 proporcionados por la organización son de uso obligatorio.

- El equipo Nigromántico y el equipo No Muerto podrán levantar zombies si se cumplen con las reglas del reglamento. Los equipos Nigromantes y No Muertos utilizan los servicios de un Nigromante. El Nigromante es gratuito y permite al equipo una vez por encuentro "Reanimar a los muertos". Si un jugador del equipo contrario con Fuerza 4 o menos que no tiene Regenerar o Escurridizo muere durante el encuentro (tras usar el Medico, si lo hay), el equipo puede poner inmediatamente un nuevo jugador Zombi en la zona de Reservas de su banquillo (esto puede hacer que el equipo tenga mas de 16 jugadores hasta el final del encuentro).

### IV. Tiempo para jugar la partida

Todos los partidos dispondrán de 2 horas para disputarse, pudiendo la organización variar ese tiempo si lo considerase apropiado. Durante cada ronda, los participantes podrán ver el tiempo que resta a su

partido. Además, la organización avisará cuando falten 30, 15 y 5 minutos por si hay algún despistado. Una vez cumplido el plazo de 2 Horas la organización puede cortar cualquier partido.

Entre el anuncio de la ronda, con la consiguiente publicación de los emparejamientos, y el comienzo del partido deberán pasar como máximo 5 minutos. Si alguna mesa no cuenta con los participantes al cabo de esos 5 minutos, el entrenador que está en su puesto ganará directamente la patada inicial. Si tras 10 minutos el rival no se presenta, perderá 0-1 y tendrá derecho a recibir la patada para comenzar su ataque. Si tras 15 minutos no ha dado señales de vida, perderá el partido 2-0, al otro equipo se le pondrán 2 bajas a favor y además se le restarán 20 puntos + nivel de cabreo de Hacha en la clasificación final.

#### IV. Puntuación

Ganar Equipo Ganador: 30

Perder Equipo Perdedor: 0

Empatar : 14

Conceder el partido - No esta permitido ( juegas por el equipo )

-100 y no optar a ningún premio - Por no presentarse.

Los puntos individuales se sumaran al global en cada ronda:

- Individualmente se asignaran los siguientes puntos :

Ganar 3 puntos

Empatar 1 punto

Perder 0 puntos

De esta forma lo que se puntúa es que gane el equipo completo y no la individualidad.

++++  
++++

Para optar a cualquier premio no se puede quedar entre los 3 últimos equipos. Menos la Cuchara 🤪

Cualquier duda con las reglas podéis mandarme un correo. Gracias por vuestra colaboración.

#### VI. Pintura y miniaturas

La organización no limita la gama a utilizar en las miniaturas que conformen el equipo, pero evidentemente rogamos que todas ellas representen adecuadamente la posición en el campo. Los equipos pintados contaron con una compensación ganando una animadora y unos hinchas en el roster automáticamente.

## VII. Premios

Todo el dinero recaudado con la inscripción de los participantes se destinará a los premios. Ningún equipo puede optar a 2 premios, salvo excepciones puntuales.

- Campeón: Trofeo
- Subcampeón: Trofeo
- 3er Clasificado: Trofeo
- Mejor Defensa: Trofeo
- Máximo Anotador: Trofeo
- Mas Bestia: Trofeo
- Karismatic Team: Trofeo

(Estos premios pueden sufrir modificaciones. La Comisión Organizadora puede optar por reducir o aumentar el numero de premios y lo que se otorga a cada premiado)

### Mas Bestia

Solo contarán las bajas realizadas en placajes y no faltas, publico, esquives fallados, etc. ( Para ganar este premio se tendrá que quedar mínimo de la mitad arriba en la clasificación)

### Karismatic Team

Un torneo de Blood Bowl no solo es blood y bowl. Los organizadores pensamos que es mucho mas, por eso otorgamos un premio al equipo que mas se lo curre tanto dentro como fuera del campo. Nos sirve desde que los integrantes vengan disfrazados, nos canten los últimos hits de los tiempos con coreografía incluidos o simplemente sean el equipo que mejor haga pasárselo al resto de participantes del torneo, tanto en la fiesta de la noche como durante los partidos del día.

Para poder optar a cualquiera de los premios hay que disputar la totalidad de los partidos.

Para terminar, desde Emen Corps esperamos que el Torneo sea del agrado de todos y que ante todo lo que reine sea la deportividad y las ganas de pasar un día de risas y diversión.

### Emen Corps

### PATROCINADORES::

- Hungry Troll ( Tenéis el logo)
- Akaro Dice
- TheNAF
- ISIS'S MOON ARTESANIA

**Ante cualquier duda [hachablanca@gmail.com](mailto:hachablanca@gmail.com)**