



Un grupo de Sidekicks españoles nos hemos unido para montar lo que hemos llamado el 1er Triatlón BMG La Biblioteca de Alfred, una serie de torneos con sede en diferentes ciudades del país. Tras el 3er Batmatch ReQ 2017, en Valencia, le seguirá el segundo de esta tripleta de torneos, el próximo 16 de septiembre en Madrid, en el contexto de las Freak Wars´17.

Lugar y fecha

Día: sábado 16 de septiembre 2017

Lugar:

Pabellón cubierto de patinaje del polideportivo
Cerro del Telégrafo de Rivas Vaciamadrid:

AV los Almendros s/n

28522 Rivas Vaciamadrid

[Cómo llegar](#)

Inscripción

12€. La fecha límite para el pago de la inscripción será el **lunes 4 de septiembre**, a las 23:59. El pago puede ser realizado a través de PayPal a jogorber@gmail.com (enviar dinero amigos o familiares), indicando el motivo I Batmatch Nacional FreakWars´17.

De manera opcional, habrá menú comida en prereserva, que consiste en bocadillo + refresco + botellas de agua + postre por 5€ adicionales.

Alojamiento

La organización de las Freak Wars ha colgado [la siguiente información](#) para los que necesitéis alojamiento. También podéis escribirnos a labibliotecadealfred@gmail.com, preguntándonos por otras opciones.

Horario

10:00: Recepción de participantes.

10:30 - 12:45: **Primera ronda (Saqueo)**

13:00 - 15:15: **Segunda ronda (Escaramuza)**

15:30 - 17:00: Descanso para comer

17:15 - 19:30: **Tercera ronda (Jungla de asfalto)**

19:45 - 20:30: Entrega de premios

Inscripción

Se llevará una lista de banda única para todo el Torneo siguiendo las restricciones de Batmatch, con 350 puntos de reputación y \$1500. Las listas deben ser enviadas a labibliotecadealfred@gmail.com, siendo la fecha límite el **jueves 7 de septiembre** a las 23:59. En la lista de la banda tendrá que venir asignado a cada miniatura el equipo comprado. Es obligatorio el uso de la plantilla: "[BMG - Plantilla de banda interactiva para torneos](#)", creada por nuestro amigo Sandman.

No será necesario traer las miniaturas pintadas, pero habrá sorteo de blisters entre las bandas completamente pintadas con al menos cuatro colores.

Reglas y partidas

El torneo está limitado a 30 participantes, siendo necesario un mínimo de 10 para llevarlo a cabo.

No habrá Bye, se respetará el orden de pago y en caso de ser impares el último quedaría fuera del torneo (en ese caso se devolvería el dinero de la inscripción sin ningún tipo de recargo).

En la primera ronda se realizarán los emparejamientos al azar, intentando no emparejar a gente de la misma zona de juego. En las siguientes se realizará siguiendo las reglas del formato SUIZO.

Cada partida tendrá **una duración establecida de 2:15 horas** con las siguientes normas:

Puntualidad, los jugadores deberán ser puntuales asistiendo a la hora indicada a cada partida.

Habrà un máximo de 15 minutos para realizar los pasos B) a E) de preparación de la partida.

Una vez se cumpla 1h45min de partida o cuando el árbitro anuncie, se jugará la ronda actual hasta el final y se finalizará la partida.

Deberán jugarse un mínimo de 4 rondas por partida o el resultado de ésta será empate, tomando los VP del jugador que haya obtenido menos durante la partida.

En caso de que no se cumpla alguno de estos puntos, la organización será libre de sancionar al jugador/es que incumplan estas normas.

Se seguirán las normas establecidas en el documento de BatMatch así como en el reglamento de Suicide Squad y la expansión Flash & Arrow, la expansión Arkham Knight, además de las FAQs presentes hasta el Lunes 4 de septiembre (ambas [disponibles en la web de Knight Models](#)). Únicamente no se permite la utilización de vehículos ni tampoco modelos con el rango Legend.

Deportividad

Todos los jugadores (así como nosotros, la organización), somos conscientes de que esto es un juego con el objetivo principal de divertirnos. por lo que si decidimos competir es en un ambiente distendido, en caso de cualquier duda o problema será el juez el que tenga la última palabra a la hora de dar una solución.

Cualquier falta de respeto, agresión verbal o física a otro jugador o a la organización, será castigada con la expulsión de dicho jugador.

Llegar tarde o no estar presente al comienzo de una de las tres rondas, o la retirada de una partida antes de su conclusión, supondrá la inmediata eliminación del torneo así como de la entrega de premios y de las clasificaciones finales para el Triatlón. Se otorgará al rival una victoria por 5-0 con 16 VPs.

Premio

En cuanto a los premios, habrá premio especial para los tres primeros clasificados y, al menos un blíster para cada participante, sin importar su clasificación final. Además de premio de pintura a la banda mejor pintada y sorteo de blisters entre el resto de participantes que traigan sus bandas pintadas con al menos cuatro colores.

Todas las Bases del Torneo serán susceptibles a cambios provocados por posibles actualizaciones en las reglas del juego que sean publicadas desde el momento de este anuncio y la celebración del Torneo.

Un saludo y esperamos veros por allí.