

LUGAR

Jornadas Freak Wars (Rivas Vaciamadrid).

FECHA

Sábado 16 de septiembre de 2017.

PLAZAS

16 plazas.

LISTAS Y CARTAS

Se jugarán listas hasta un valor de 1000 puntos utilizando el OOC estándar, pudiendo jugar una única lista y una única baraja de al menos 30 cartas.

Es obligatorio traer las listas impresas o escritas con bolígrafo y de comprensión clara. Se será estricto en este punto. Si hay dudas, preguntar a la organización que proveerá de una lista ejemplo a quien la necesite. Se puntuará negativamente en caso de listas poco claras o realizadas "in extremis". Por comodidad de todos, seamos claros.

Las listas serán compulsadas por la organización. Si durante una partida se usa una lista que no sea la compulsada, se considerará que el infractor habrá perdido la partida.

Al inicio de la partida se mostrará la lista al contrincante, pudiendo este pedir las explicaciones que considere adecuadas.

MONTAJE Y PINTADO

Recomendamos a los jugadores tener una fuerza completamente pintada en la mesa de juego. Los juegos con ejércitos pintados son más interesantes visualmente, mejoran la experiencia y la diversión. Aunque no es obligatorio el pintado, recomendamos a los jugadores que muestren todos los aspectos de la afición de los juegos de miniaturas, y el pintado es uno de ellos.

Todas las miniaturas deberán ser de la gama Warzone Resurrection, estar montadas completamente y sobre la base del tamaño apropiado para cada miniatura. No está permitido el uso de miniaturas que no sean de Prodos Games, miniaturas sin montar o en una base distinta a la permitida.

CONVERSIONES DE MINIATURAS

Nos encantan las conversiones, es una parte genial de esta afición. A modo de guía de conversión de miniaturas, la mayoría (75%) de la miniatura debe ser de la gama Warzone Resurrection de Prodos Games. La conversión deberá representar claramente las armas y equipo de las miniaturas.

PUNTUACIONES Y PARTIDAS

Se jugarán 3 partidas, a escoger aleatoriamente de entre las siguientes misiones:

- The advanced base
- Reconnaissance
- Resource gathering
- Old grudge

Una victoria completa otorgará 10 Puntos de Misión y una parcial 5 Puntos de Misión en las misiones arriba expuestas.

La eliminación del general enemigo en combate cuerpo a cuerpo usando tu propio general otorgará 5 Puntos de Misión adicionales.

Se utilizará Faction Objective List, pudiendo escoger la misión que se desee, no pudiendo repetirse en ninguna de las tres partidas. El cumplimiento de la misión otorga 5 Puntos de Misión.

En caso de la aniquilación total del ejército, el resultado sería automáticamente 5-0 (Puntos de Misión) a favor del jugador que aniquiló a su contrario.

Al final de la partida, cada jugador tomará nota de los puntos que eliminó y los que le eliminaron, para que la organización pueda calcular desempates y emparejamientos (Puntos de Victoria)

En caso de empate a Puntos de Misión en el final de la tercera ronda, se desempatará por Puntos de Victoria. Si aún hubiera un empate, se dará la victoria al jugador que tenga el ejército pintado por completo. Si el empate persiste, la organización dará solución al tema como crea conveniente y su decisión será definitiva.

HORARIOS

La duración de las partidas será de 2 horas 30 minutos. En caso de que algún jugador retrase la partida por cualquier motivo (timing) se le darán 2 minutos por activación, pudiendo cortársele el turno si fuera necesario (entendemos que esta medida no será necesaria).

- 10:00 Recepción de los participantes y saludos cordiales
- 10:05 Emparejamientos y repartos de mesas
- 10:15 Comienzo de la primera partida
- 12:45 Fin de la primera partida
- 12:55 Emparejamientos segunda partida

- 13:00 Inicio de segunda partida
- 15:30 Fin de la segunda partida y pausa para comer
- 16:25 Emparejamientos tercera partida
- 16:30 Inicio tercera partida
- 19:00 Final de la tercera partida
- 20:15 Entrega de premios

IMPORTANTE: Se será riguroso con los horarios

PREMIOS E INSCRIPCIONES

Los medios oficiales para inscribirse son:

Tema para el VI Torneo de Madrid del foro oficial de Mutant Chronicles España:

<https://www.mutantchronicles.es/foro/index.php?topic=777.0>

Cuenta de correo oficial para torneos de Mutant Chronicles España:

torneos@mutantchronicles.es

El coste de la inscripción será de 11 euros por participante (10+1 euro que se destina a los gastos en mesas extra que la organización de las Freak Wars debe asumir). Los restantes 10 euros de destinan a premios de la tienda Invasión Talavera, colaboradora en el torneo.

Habrà premios especiales para el primer, segundo y tercer clasificado y un premio especial para el ejército mejor pintado.

El pago de la inscripción se hará por adelantado, ya sea en mano a los organizadores, transferencia bancaria o cuenta de Paypal. Estos datos de pago se facilitarán de forma privada en el momento de solicitar la inscripción.

La fecha límite de inscripción será el jueves 31 de agosto.

El pago de la inscripción otorga reserva automática de plaza para el torneo.

Si no se pudiera acudir, se deberá notificar en el tema para el VI Torneo de Madrid del foro oficial de Mutant Chronicles España, o a través del correo oficial de inscripción en torneos de Mutant Chronicles España. El plazo máximo para avisar y poder recibir la devolución del importe de la reserva del torneo es el lunes 4 de septiembre. Cualquier aviso posterior no tendrá derecho a la devolución del importe, debido a que los premios ya estarán pagados. En caso de necesitar avisar de la no comparecencia por temas urgentes (el mismo día o el previo al torneo) se avisará por WhatsApp a la organización (facilitado de forma privada a través del correo de reserva de plaza).

IMPORTANTE: Sólo constarán como inscritos aquellos que lo soliciten en el tema para el VI Torneo de Madrid del foro oficial de Mutant Chronicles España, o a través del correo oficial de inscripción en torneos de Mutant Chronicles España. Ambos son los únicos medios oficiales para apuntarse. Cualquier otra intento o mensaje de inscripción será ignorado y no podrá participar en el torneo.

Además de la inscripción oficial al torneo, las Freak Wars ofrecen una serie de extras que podréis abonar sumando el importe al precio de la inscripción. No es obligatorio, es sólo para aquellos a los que les interese. Se trata de los siguientes extras:

- Camiseta de las Freak Wars: +8€
- Miniatura del evento (Magnus): +6€
- Menú: +5€ (bocadillo + refresco o cerveza + botella de agua + postre)

VARIOS

Cada jugador debe traer sus dados, metro, plantillas y miniaturas; así como tokens y marcadores que necesite, copia en papel o digital de reglamento y corporación, bolígrafo para apuntar lo que sea necesario y cualquier otro material que considere necesario.

La deportividad se trae de serie, es decir, cualquier conducta que la organización considere inapropiada, antideportiva o problemática, será reprendida y será tratada como la organización considere oportuno.

Lo que pasa en la mesa, se queda en la mesa, por el bien de todos.

Las dudas que surjan durante las partidas se preguntarán a la organización del torneo, evitando en lo posible preguntar a otros jugadores para no molestar las demás partidas y que puedan jugar y divertirse.

En caso de ser jugadores impares, se dispondrá de sparring. Este nunca podrá ser campeón del torneo de ninguna manera.

Las decisiones tomadas por la organización serán debidamente respetadas y definitivas.

La inscripción en el torneo implica la aceptación de estas reglas.